

钉钉杯大学生大数据挑战赛组委会文件

关于举办2023年第二届“钉钉杯”大学生大数据挑战赛的通知

随着大数据技术的高速发展，各行各业正在数字化转型。为了提升广大在校大学生(研究生)数据分析研究与技术应用能力，以企业真实场景和实际数据为基础，利用大数据技术分析行业面临的真实问题，培养学生的创新思维和合作精神，内蒙古创新教育学会、内蒙古基础教育研究院决定携手钉钉(中国)信息技术有限公司举办2023年第二届“钉钉杯”大学生大数据挑战赛。具体事宜通知如下：

一、组织单位

主办单位：内蒙古创新教育学会、内蒙古基础教育研究院

冠名赞助单位：钉钉(中国)信息技术有限公司

二、参赛对象

大赛面向在校大学生（包括高职高专、本科、研究生），具体要求如下：

参赛对象为在校专科生、本科生、研究生，每组参赛人数为1-3人（指导老师不列入小组总人数中，没有指导老师可写无，有指导老师可真实填写），每名同学只能参加一个小组，允许跨校组队。

三、赛制说明

本次大赛分为初赛、复赛和决赛三个阶段，每只队伍自由选

择A、B赛题的其中一个进行比赛，其中初赛和复赛均要求参赛者在规定时间内根据问题提交一份论文对项目进行说明；决赛要求参赛者进行线上答辩，竞赛是基于大数据分析处理进行相关建模。

1. **报名日期：**即日起至2023年7月15日06:00（周五）。

2. **赛事工本费：**参赛选手须在大赛官网上报名并且组队参赛，每支队伍需要缴纳报名及评审费用100元，通过大赛官网缴纳；由赛事组委会收取并出具票据。赛事工本费主要用于大赛组织、命题、评审等工作。

3. **报名方式：**http://www.nmmcm.org.cn/match_detail/27 完成个人信息注册并缴费。

四、比赛流程及相关要求

1. **初赛：**（7月15日09:00-7月23日09:00）

（1）竞赛结束前必须在线提交结果数据、论文和代码，提交时系统验证提交数据格式是否正确；

（2）初赛成绩不会影响复赛成绩；

（3）最终初赛成绩中前15%获奖选手将晋级复赛；

2. **复赛**（8月25日09:00-8月31日09:00）

复赛为统一命题，不更换题目背景，但可能会更换题目问题和数据，根据所给问题提交一份电子形式论文。

3. **决赛**（9月下旬）

复赛中综合总排名前10的队伍进入答辩环节，答辩采用线上或者线下的方式进行。答辩决出冠军1支队伍、亚军2支队伍、季

军3支队伍（不分组别，不分赛题）。

（1）决赛将以线上答辩会的形式进行，晋级决赛团队需提前准备答辩材料，包括答辩 PPT、参赛总结、算法核心代码。

（2）答辩现场，每支队伍面对评委有15分钟的陈述时间和10分钟的问答时间。评委将根据选手的技术思路、理论深度和现场表现进行综合评分。

（3）决赛分数将根据参赛队伍的论文成绩和答辩成绩加权得出，评分权重为复赛阶段70%，决赛答辩30%。

（4）决赛时间安排另行通知。

五、 奖项设置

1. 初赛根据初赛成绩排名，颁发一等奖、二等奖、三等奖和优秀奖若干名。

奖项名称	获奖比例	获奖证书
一等奖	不超过报名数的5%	电子版获奖证书
二等奖	不超过报名数的15%	电子版获奖证书
三等奖	不超过报名数的30%	电子版获奖证书
优秀奖	若干名	电子版获奖证书
优秀指导老师	根据指导组织参赛队伍数量综合评定。	
优秀组织单位	根据指导组织参赛队伍数量综合评定。	
优秀志愿者	为竞赛的宣传，组织，分发获奖证书做出贡献。	

2. 初赛成绩中前15%获奖选手将晋级复赛，颁发一等奖、二等奖、

三等奖。

奖项名称	获奖比例	获奖证书
一等奖	不超过报名数的5%	获奖证书
二等奖	不超过报名数的10%	获奖证书
三等奖	不超过报名数的15%	获奖证书
优秀奖	若干名	获奖证书

3. 复赛中选取排名前10支队伍进行决赛答辩，最终奖项答辩总排名设为冠军，亚军，季军。具体奖项设置：

奖项名称	获奖人数	获奖证书	奖金
冠军	1支	获奖证书	2000元
季军	2支	获奖证书	1000元/每支
亚军	3支	获奖证书	500元/每支

六、评测标准

专家组会从四个方面进行评价：

(1) 参赛论文

根据问题，准备一份论文对项目进行说明，论文中的摘要部分需要简明扼要地概述模型算法的核心思想以及效果，正文部分需要详细阐述模型算法的细节、求解过程、结果以及对应的参考文献。

(2) 项目完成度

与解决方案匹配的完整代码，可以是Python、Matlab、C++、Java等语言的代码，附详细的操作说明文档和源代码。

（3）模型泛化性能

未公开测试数据集验证得到的准确率、召回率等与题目实际背景密切相关的考核指标。

（4）创新性

具有创新的系统分析和解题思路，创新的算法设计，跨学科交叉应用能力等。

七、违规处理

参赛者应本着诚实、公平的态度参加比赛，如在以下情况出现违规，大赛组织委员会（简称“大赛组委会”）有权取消参赛者所在队伍的参赛资格，情节严重者将通报参赛者所在大学生并追究其违法责任。

账号使用：参赛者有义务保证账号信息的真实性和有效性，且账号仅限于参赛者本人使用；参赛者禁止使用多账号参赛，同一参赛者不可使用多个账号进行提交操作；如根据判断认为参赛账号存在异常或违背正常使用条例，组委会可以单方面暂停或终止该账号登录大赛平台。

比赛成果：严禁参赛队伍之间相互抄袭。如不同参赛队伍提交结果高度相似，经判定存在抄袭行为的，组委会将取消相关参赛队伍的参赛资格，相关参赛成绩无效。另外，参赛者应保证其在比赛过程中所产出的所有成果未侵犯任何第三方的知识产权、商业秘密及其他合法权益。如第三方因为参赛者侵权行为提出索赔、诉讼等，参赛者应承担由此产生的全部责任及损失。

1. 数据使用：对于大赛提供的数据（数据集），参赛者须仅在比赛场景下使用，同时不得以任何形式使用比赛之外的任何数据参赛。对于不提供下载的比赛数据，参赛者不得以任何形式擅自复制、下载或获取。参赛者如发现任何出现数据未授权访问的可能，应立即通知组委会并积极提供相关信息。

2. 代码分享：在大赛举办期间，未经组委会同意，参赛者禁止公开分享与赛事相关的数据、模型和代码；大赛结束之后，参赛者可以在拥有模型和代码的知识产权的情况下自行选择公开分享，但需要确保此类公开共享不会侵犯任何第三方的知识产权、商业秘密及其他合法权益。

3. 参赛者若在参赛过程中发现相关规则漏洞或技术漏洞，有义务及时告知组委会相关漏洞的信息，组委会将对提供相关信息的参赛者表示相关感谢；若参赛者利用相关漏洞进行参赛，经判断查证后，成绩将会被判断为无效成绩。

八、申诉与仲裁

1. 参赛团队或选手对不符合大赛规定的设备、工具和软件，有失公正的评判和奖励以及工作人员的违规行为等，均可向大赛组委会提出申诉。组委会负责受理比赛中提出的申诉并进行调解仲裁，以保证大赛的顺利进行和大赛结果的公平公正。组织委员会作出的仲裁结果为终局决定。

2. 申诉报告应明确申诉内容，指定一名成员作为联系人，并要有参赛队伍成员的签名，否则申诉将不予以受理。

3. 组织委员会将在收到申诉之日起5个工作日之内受理，并认真核查和处理。

九、其他说明

本大赛规程的最终解释权归2023年钉钉杯大学生大数据挑战赛”组委会所有。

